

CUENTAS AÑOS

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Cábala:
Título:
Concepto:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	_____00000	Carisma	_____00000	Percepción	_____00000
Destreza	_____00000	Manipulación	_____00000	Inteligencia	_____00000
Resistencia	_____00000	Apariencia	_____00000	Astucia	_____00000

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	_____00000	Armas de Fuego	_____00000	Academicismo	_____00000
Arte	_____00000	Artes Marciales	_____00000	Ciencias	_____00000
Atletismo	_____00000	Artesanía	_____00000	Cosmología	_____00000
Callejeo	_____00000	Conducir	_____00000	Enigmas	_____00000
Consciencia	_____00000	Documentación	_____00000	Esoterismo	_____00000
Empatía	_____00000	Etiqueta	_____00000	Informática	_____00000
Expresión	_____00000	Meditación	_____00000	Investigación	_____00000
Intimidación	_____00000	Pelea con Armas	_____00000	Leyes	_____00000
Liderazgo	_____00000	Sigilo	_____00000	Medicina	_____00000
Pelea	_____00000	Supervivencia	_____00000	Ocultismo	_____00000
Subterfugio	_____00000	Tecnología	_____00000	Política	_____00000

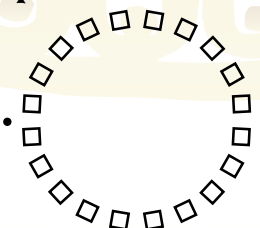
Esferas

Cardinal	_____00000	Espíritu	_____00000	Mente	_____00000
Correspondencia	_____00000	Fuerzas	_____00000	Tiempo	_____00000
Entropía	_____00000	Materia	_____00000	Vida	_____00000

Ventajas

Trasfondos	Areté	Salud
_____00000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Magullado -0 <input type="checkbox"/>
_____00000		Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
_____00000	Fuerza de Voluntad	Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
_____00000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Herido -2 <input type="checkbox"/>
_____00000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Malherido -2 <input type="checkbox"/>
_____00000		Tullido -5 <input type="checkbox"/>
		Incapacitado <input type="checkbox"/>

Quintaesencia



Paradoja

Experiencia

CUENTAS VEÑOS

Otros Rasgos

_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Recetas

Historia

Objetivos/Destino

Foco

Descripción

Maravillas

Nombre: _____
Descripción: _____

Edad: _____ Pelo: _____
Edad aparente: _____ Ojos: _____
Sexo: _____ Altura: _____
Etnia: _____ Peso: _____

Posesiones y equipo

Nombre: _____
Descripción: _____

Combate

Nombre: _____
Descripción: _____

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____